

FICHA TÉCNICA

REAVIVANTE ANTIMANCHAS PARA CUARZOS

Tipo	Tratamiento antimanchas y reavivante para superficies de cuarzo. Recomendado para encimeras de cocina y superficies que entren en contacto con alimentos, ya que cumple con la normativa europea. CE 1935/2004 (Ref. Nº 4479)								
Aplicaciones	Excelentes resultados tanto en superficies calibradas, arenadas, cepilladas y pulidas. Actúa cerrando las microporosidades del material, impidiendo que la suciedad no penetre en la superficie, dejando que el material siga transpirando. No crea capa superficial. Se puede aplicar de forma manual o en automático.								
Características	<p>El producto puede ser aplicado con pincel o rodillo, con un trapo o con una esponja, con especial atención a la absorción del material para conseguir una aplicación uniforme. Evitar durante la aplicación que la temperatura del material supere los 30 grados. Aplicar sólo la cantidad necesaria. Si se aplica en exceso, se crea una capa pegajosa sobre la superficie.</p> <p>Eliminar de la superficie el exceso de producto con un paño limpio para evitar la formación de una película superficial y brillos tras 4-5 minutos de la aplicación.</p> <p>Para garantizar un mayor efecto y durabilidad, se aconseja aplicar una segunda capa a los 10-15 minutos de la primera aplicación.</p> <table border="1"><tr><td>DENSIDAD</td><td>0.88</td></tr><tr><td>ASPECTO</td><td>Líquido opaco</td></tr><tr><td>OLOR</td><td>Característico</td></tr><tr><td>RENDIMIENTO</td><td>20-30 m² /l</td></tr></table>	DENSIDAD	0.88	ASPECTO	Líquido opaco	OLOR	Característico	RENDIMIENTO	20-30 m ² /l
DENSIDAD	0.88								
ASPECTO	Líquido opaco								
OLOR	Característico								
RENDIMIENTO	20-30 m ² /l								

FICHA TÉCNICA

REAVIVANTE ANTIMANCHAS PARA CUARZOS

Almacenamiento y envasado

El producto se debe almacenar en un lugar seco y a una temperatura que no exceda los 25°C. Su fecha de caducidad es de 24 meses en estas condiciones.

Los envases existentes son de 1L, 5L y 20L. Para otras capacidades consulte al proveedor.